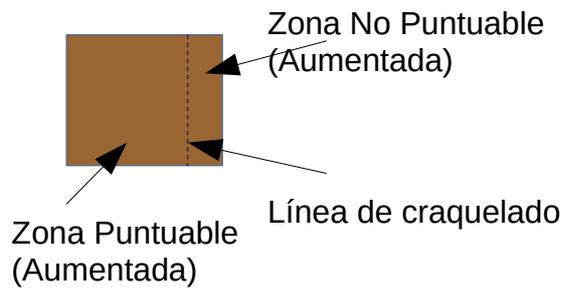
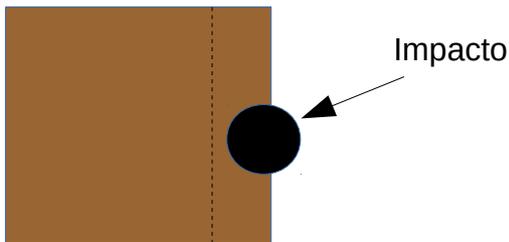


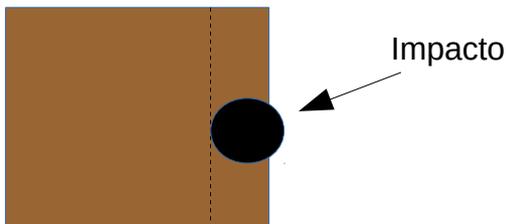
PUNTUACIÓN DE IMPACTOS EN BLANCOS ÚNICOS



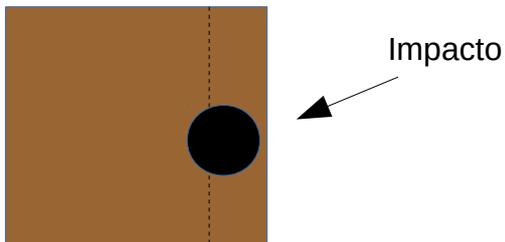
Esquema de las zonas puntuables y no puntuables en un blanco Mini IPSC (IPSC Action Air). Lo usaremos para las distintas posibilidades de impactos.



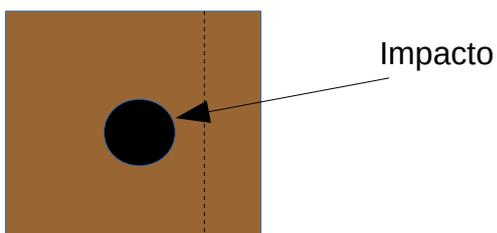
PRIMER CASO: El impacto **NO PUNTÚA** (“Miss”), ya que **NO TOCA** la línea de craquelado y está completamente en la zona no puntuable.



SEGUNDO CASO: El impacto **PUNTÚA**, ya que **TOCA** la línea de craquelado, aunque esté parcialmente en la zona no puntuable



TERCER CASO: El impacto **PUNTÚA**, ya que está, aunque parcialmente, en la zona puntuable.



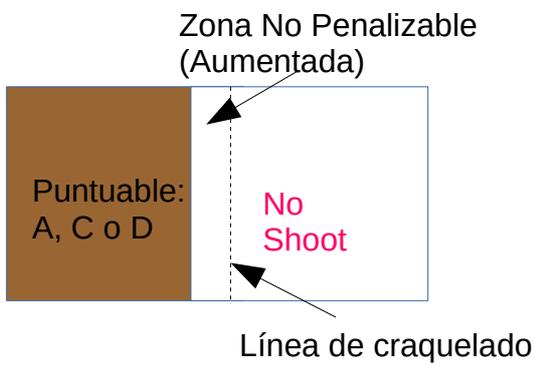
CUARTO CASO: El impacto **PUNTÚA**, ya que está totalmente dentro de la zona puntuable.

NOTA 1: Estos criterios de puntuación, según el Reglamento en vigor, son aplicables en la misma extensión a los blancos penalizables o No Shoots.

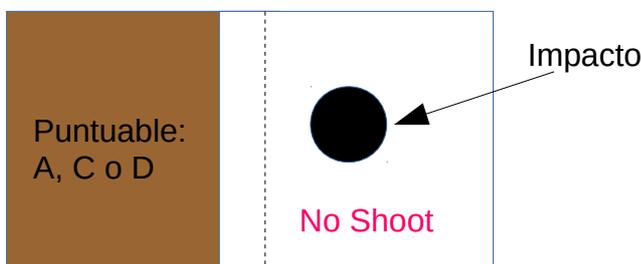
NOTA 2: El criterio de puntuación de tocar la línea se aplica también en impactos en las zonas puntuables.

Es decir: Si el impacto está, por ejemplo, en la zona “Delta”, pero toca la línea de demarcación entre ésta y la zona “Charlie”, se puntuará como “Charlie”. Igualmente, si el impacto está en la zona “Charlie”, pero toca la zona de demarcación entre ésta y la zona “Alpha”, se puntuará como “Alpha”.

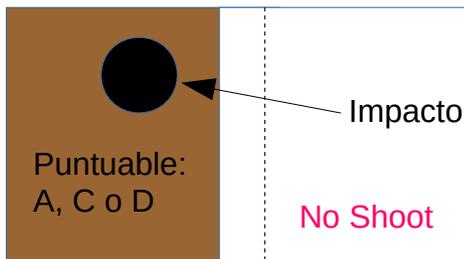
PUNTUACIÓN DE IMPACTOS EN BLANCOS SUPERPUESTOS (No Shoot Encima de Blanco Puntuable)



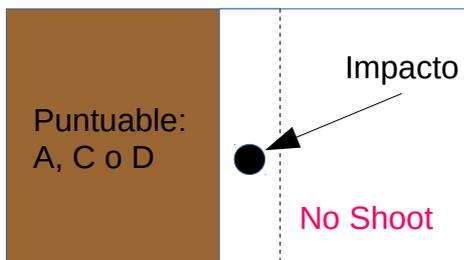
Esquema de superposición de un blanco penalizable (No Shoot) sobre una zona puntuable de un blanco puntuable de papel. La zona puntuable de los blancos puntuables y la zona penalizable de los No Shoots se consideran “impenetrables” (Ver Artículo 9.1.5 Reglamento IPSC Action Air).



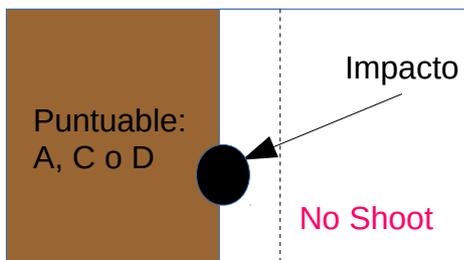
PRIMER CASO: El impacto **PENALIZA** el No Shoot y **NO PUNTÚA** (“Miss”), puesto que está totalmente en la zona penalizable del No Shoot.



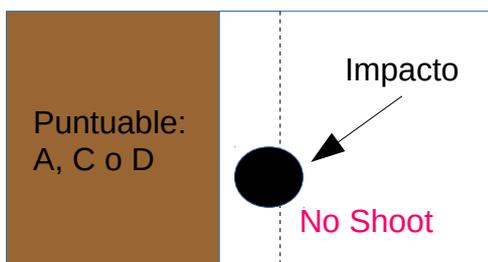
SEGUNDO CASO: El impacto **NO PENALIZA** el No Shoot y **PUNTÚA**, según la zona (A, C, o D) del blanco puntuable, ya que no está en área de penalización.



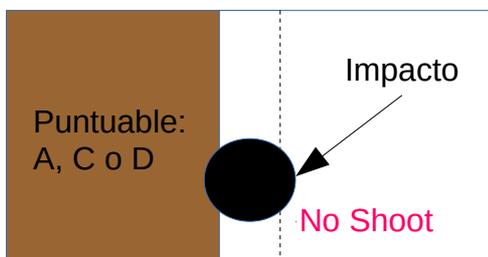
TERCER CASO: Impacto en el borde no penalizable del No Shoot. **NO PENALIZA** el No Shoot y **PUNTÚA** según la zona (A, C, o D) del blanco puntuable.



CUARTO CASO: Impacto en el borde no penalizable del No Shoot y en una zona puntuable de un blanco puntuable. **NO PENALIZA** el No Shoot y **PUNTÚA** según la zona (A, C, o D) del blanco puntuable.



QUINTO CASO: Impacto en el borde no penalizable del No Shoot y en la zona penalizable del No Shoot. **PENALIZA** el No Shoot y **PUNTÚA** según la zona (A, C, o D) del blanco puntuable.



SEXTO CASO: Impacto que corta la zona penalizable del No Shoot y una zona puntuable de un blanco puntuable. **PENALIZA** el No Shoot y **PUNTÚA** según la zona (A, C, o D) del blanco puntuable.

Preparado y compuesto por José Cándido Soria Navalón, Juez Árbitro (“Range Officer”) de la Federación Madrileña de Tiro Olímpico y competidor habitual de I.P.S.C.

FIN